



Università
degli Studi di
Messina

DIPARTIMENTO DI SCIENZE BIOMEDICHE,
ODONTOIATRICHE E DELLE IMMAGINI
MORFOLOGICHE E FUNZIONALI



Università degli Studi di Messina
Dipartimento BIOMORF
Terza Missione



Seminari di Dipartimento BIOMORF – Ciclo 2023/I

Questa iniziativa è nata nel 2020 per promuovere la conoscenza delle linee di ricerca e stimolare le collaborazioni tra i molti settori scientifico-disciplinari del Dipartimento. In questo quinto ciclo intendiamo dare spazio sia ai ricercatori del nostro Dipartimento in rappresentanza delle diverse macro-aree, sia a colleghi di altri Dipartimenti e ad ospiti nazionali ed internazionali. Pensiamo inoltre di organizzare specifici eventi che vedranno come relatori i nostri dottorandi e specializzandi. Rinnoviamo con forza l'invito a partecipare a queste importanti occasioni di incontro e confronto del Dipartimento.

Martedì 14 febbraio 2023, ore 15

Aula De Simone, piano I, Torre Biologica (pad. G), A.O.U. "G. Martino"
Diretta Teams™

PRESENTAZIONE DELL'EVENTO

Prof. Sergio Baldari

Direttore Dipartimento BIOMORF

Prof. Andrea D'Avella

Coordinatore della Commissione AQ-RDTM, Dipartimento BIOMORF

RELATORE

Prof. Antonino Casile

Dipartimento BIOMORF, Università degli Studi di Messina

Percezione ed Azione: due facce della stessa medaglia?

Viviamo in un ambiente dinamico da cui raccogliamo attivamente informazioni attraverso i nostri sensi e che modifichiamo costantemente tramite le nostre azioni. La compresenza simultanea e costante, nel nostro cervello, di processi sensoriali e motori crea dei loop funzionali fra loro.

In questo talk presenterò dei dati sperimentali concernenti le caratteristiche fisiologiche e comportamentali di questi loop sensori-motori nella visione di alto e basso livello.

In particolare, nella visione di basso livello, presenterò evidenze che suggeriscono che i movimenti oculari di fissazioni, considerate dal punto di vista classico "rumore motorio", possono invece avere un ruolo funzionale nell'encoding neuronale di immagini naturali.

Nella visione di alto livello, sappiamo che l'osservazione di azioni, lontano dall'essere un compito puramente sensoriale, attiva anche aree e processi motori nel cervello dei primati. Presenterò dati sperimentali concernenti le caratteristiche funzionali di queste attivazioni. Esaminerò anche come la moderna realtà virtuale immersiva possa fornire un nuovo e potente strumento per studiare l'interazione fra la percezione e la produzione di azioni.